1. 능력치

* 체력 (HP)
* 공격력 (ATK)
* 방어력 (DEF)
* 이동속도 (M-SPD)
* 공격속도 (A-SPD)
* 점프력 (JMP)

1. 장비 유형

* 머리, 몸통

1. 장비 초안

* 카우보이 세트
  + 카우보이 모자 (머리): 공격속도 50% 증가
  + 카우보이 멜빵바지 (몸통): 공격속도 25% 증가
* 수영선수 세트
  + 수영모 + 안경 (머리): 이동속도 15% 증가
  + 수영복 (몸통): 이동속도 30% 증가
* 우주비행사 세트
  + 우주비행사 헬멧 (머리): 이동, 공격속도 10%, 공격, 방어력 20% 증가
  + 우주복 (몸통): 체력 15%, 방어력 5%, 점프력 50% 증가
* 중세시대 기사 세트
  + 기사 투구 (머리): 방어력 25% 증가
  + 기사 갑옷 (몸통): 방어력 40% 증가
* 마술사 세트
  + 마술사 모자 (머리): 공격력 30% 증가, 공격속도 20% 증가
  + 마술사 정장 (몸통): 공격력 20% 증가, 공격속도 15% 증가